

Travail de fin d'année : manuel de jeu

L'évaluation de l'examen de juin pour exploitation de logiciel consiste à réaliser un manuel d'utilisation pour le jeu développé en programmation.

Ce manuel doit être un livret au format A5 (A4 plié) comportant un minimum de 8 feuillets.

Il doit comporter une couverture reprenant le nom du jeu ainsi que le logo développé en multimédia.

Le deuxième de couverture doit être une table des matières.

Le troisième de couverture doit être une zone de prise de note.

Le manuel doit contenir :

- Les règles du jeu
- Une explication des commandes
- Une histoire/un scénario
- Des screenshots