

Programmation partie 01 :
Logiques de base de l'algorithmique
Plus d'exercices

Voici quelques instructions à suivre :

Ouvre un document Word. Dans ce nouveau document écris ton nom, prénom et la date.

Enregistre ce document sur le bureau en suivant la nomenclature suivante :

NOM_PRENOM_PROGRAPART01B

Sauvegarde ce document au moins une fois toutes les 5 minutes.

Ce document pourra être utilisé dans le cadre de ton évaluation formative.

Fait un copier collé des questions suivantes dans ton document et réponds y en t'aidant du cours de programmation.

ATTENTION : Tous tes algorithmes doivent être écrits pour que la marche à suivre par l'utilisateur soit clairement énoncé par la machine.

Exercice 1

Quelles seront les valeurs des variables A et B après exécution des instructions suivantes ?

- Variables A, B en Entier
- Début
- $A \leftarrow 15$
- $B \leftarrow A+10$
- $A \leftarrow A-10$
- $B \leftarrow B/A$
- Fin

Exercice 2

Quelles seront les valeurs des variables A B et C après exécution des instructions suivantes ?

- Variables A, B, C en Entier
- Début
- $A \leftarrow 3$
- $B \leftarrow 5$
- $C \leftarrow A+B$
- $B \leftarrow C+B$
- $A \leftarrow 16$
- Fin

Exercice 3

Quelles seront les valeurs des variables A, B et C après exécution des instructions suivantes ?

- Variables A, B, C en Numérique
- Début
- $C \leftarrow 300$
- $B \leftarrow 900$
- $A \leftarrow 3000$
- $B \leftarrow B/C$
- $A \leftarrow A/C$
- $C \leftarrow C/A$
- Fin

Exercice 4

Quelle valeur dois-je affecter à la variable A pour que la variable C ai une valeur de 3 après exécution des instructions suivantes ?

Quel sera la valeur de B après avoir affecté A correctement ?

- Variables A, B, C en Entier
- Début
- $A \leftarrow ?$
- $B \leftarrow 12$
- $C \leftarrow 15$
- $A \leftarrow A-3$
- $B \leftarrow B-A$
- $C \leftarrow C/5$
- Fin

Exercice 5

Quelle sera la valeur de la variable A après exécution des instructions suivantes ?

- Variables A, B en Entier
- Début
- $A \leftarrow \text{« 3 »}$
- $B \leftarrow 5$
- $A \leftarrow A-B$
- Fin

Exercice 6

Quelles seront les valeurs des variables A, B et C après exécution des instructions suivantes ?

- Variables A, B en Entier
- Variable C Chaîne de caractère
- Début
- $A \leftarrow 8$
- $B \leftarrow 7$
- $C \leftarrow \text{Bonjour}$
- $B \leftarrow A+B$
- Fin

Exercice 7

Quelles seront les valeurs des variables A B et C après exécution des instructions suivantes ?

- Variables A, B en Entier
- Variable C Chaîne de caractère
- Début
- $A \leftarrow 10$
- $B \leftarrow 3$
- $C \leftarrow \text{"Au revoir"}$
- $B \leftarrow A - B$
- Fin

Exercice 8

Décris en quelques phrases l'interaction entre l'utilisateur et l'ordinateur lors de l'exécution de cet algorithme.

- Variables Nom, Prénom, Tout Chaîne de caractère
- Ecrire « Quel est votre nom ? »
- Lire Nom
- Ecrire « Quel est votre prénom ? »
- Lire Prénom
- $\text{Tout} \leftarrow \text{Prénom} \& \text{" " \& Nom}$
- Ecrire "bonjour, ", tout, " votre nom est ", Nom, " et votre prénom ", Prénom", "."
- Fin

Quel est l'intérêt de placer des guillemets avec un espace entre les variable nom et prénom ?

Exercice 9

Ecris un algorithme qui demande deux nombre à une personne et en affiche la moyenne.

Exercice 10

Ecris un algorithme qui demande trois nombre à une personne et en affiche la moyenne.

Exercice 11

Ecris un algorithme qui demande à une personne une cote et la transforme en un pourcentage (Peut-importe le score maximale de cette cote, sur 20, sur 35, sur 40 etc.)

Exercice 11a

Modifie ton algorithme pour qu'il désigne la personne par son nom lorsqu'elle reçoit son pourcentage.